三国演义

用户手册

NOKIA-S60 系列手机

<u>中文版</u>

北京数位红软件应用技术有限公司 2004年6月

目录

1	简介	·	;
	1.1	概述	3
	游戏	特点	ļ
2	使用	说明	5
	2.1	运行	5
	2.2	片头动画	5
	2.3	开始界面	5
	2.4	开始新游戏	5
	2.4.1	进入游戏	5
	2.4.2	? 游戏的基本操作?	7
	2.4.3	游戏战斗操作	3
	2.4.4	! 快捷面板使用)
	2.4.5	<i>小地图使用10</i>)
	2.4.6	5 对话界面11	!
	2.4.7	7 人物资料及物品界面11	!
	2.4.8	3 人物资料及技能界面13	3
	2.4.9	<i>) 人物资料及指挥界面</i> 14	1
	2.4.1	19 游戏暂停界面	5
	2.4.1	1 游戏保存界面10	5
	2.4.1	2 游戏设置界面10	5
2.5 其它功能		其它功能17	1
	2.5.1	游戏读取	7
	2.5.2	2 武将排行18	3
	2.5.3	8 <i>设置</i>	3
	2.5.4	18 退出	3
	2.6	公司介绍19)
	2.7	服务声明19)



1.1 概述

游戏类型:动作角色扮演类游戏。

游戏介绍:

滚滚长江东逝水,浪花淘尽英雄。是非成败转头空。

青山依旧在,几度夕阳红。

白发渔樵江渚上,惯看秋月春风。

一壶浊酒喜相逢。

古今多少事,都付笑谈中。

公元一八四年,由刘邦开创、刘秀中兴的大汉王朝日益走向了衰落,汉灵帝 昏庸无道,远贤臣,亲小人,十常侍把持朝政,外戚官僚争权夺势,豪强地主兼 并土地,各地诸侯拥兵自重,人民颠沛流离,苦不堪言,生活陷入"衣牛马之衣, 食犬豸之食"的境地。人心思乱,盗贼蜂起,伴随着"苍天已死,黄天当立,岁在 甲子,天下大吉"的口号,太平道首领张角利用太平道组织在全国范围内发动了 大规模起义,一股黄色的旋风开始席卷中国大地;汉室王朝的政权在黄巾起义的 打击下,摇摇欲坠。乱世,就这样拉开了序幕,无数英雄也纵横驰骋在这一片天 空之下。 游戏基本参照中国名著《三国演义》内容,以黄巾之乱为开篇,以刘关张三 英雄的事迹为故事主线,将《三国演义》著名章节如黄巾之乱、温酒斩华雄、虎 牢关三英战吕布、白马坡斩颜良诛文丑等段落收录其中,从头与您重历刘、关、 张弟兄三人在乱世中的英雄业绩。

游戏类型为动作角色扮演类(A-RPG),同时在游戏中还特别添加了策略 类及即时战略游戏等众多特点。玩家不仅可以自由扮演三兄弟中其中任何一人, 在战场上战斗模式中也可以自由切换,发挥各自的人物特点。

游戏特点

- 著名的中国历史题材、精美的中国画风,尽显中国文化特色。
- 精彩的战斗动作、三兄弟的各式武功招数多达15套。
- 精美的动画 CG 效果,展现风云变换的三国时代。
- 动作、策略、即时战略结合体现。不仅可以让玩家有充分杀戮快感同时体现策略及配合。



2.1 运行

从游戏列表中选择《Sango》,程序开始运行。显示该游戏版权界面:



图 1 游戏版权页

版权界面完成后游戏自动进入主菜单画面,或按任意键快速跳过。

2.2 片头动画

片头动画可以通过按数字键5或中心键快速跳过,如图2所示:



图 2 片头动画

2.3 开始界面

开始界面可以调用游戏的各个主要功能,如图3所示:



图 3 开始主界面

按左右键切换菜单选项,按中心键或左功能键或数字5键选定菜单选项。 各个菜单项的功能描述如下:

- 新游戏:开始新的游戏。
- 读取进度:继续上一次游戏。
- 设置:对游戏的功能选项进行设置。
- 武将排行榜:历次获得高分的玩家记录。
- 退出:退出游戏。

2.4 开始新游戏

2.4.1 进入游戏

在开始主界面选择新游戏,会出现如下画面,如图4所示:



图 4: 游戏读取

此画面表示程序在读取游戏相关数据,在画面下方会有一条不断填充的进度条。待其完全填充满以后,则进入游戏。

2.4.2 游戏的基本操作

进入游戏后,则可看见游戏界面,如图5所示:



图 5:游戏界面 进入游戏,会看到游戏界面,此界面为用户在游戏中最常见到的界面。 画面介绍:

画面左下角,为用户正在操控角色的肖像、生命值(红色)和策略值(绿色)。 主控角色右方,为快捷面板,可通过左功能键调出或收回。快捷面板的具体操作请

见下文 2.4.4 快捷面板使用。

操控说明:

在此界面中,方向键控制人物移动,左功能键调出或收回快捷面板,右功能键调 出或收回是暂停界面,数字0键是小地图的开关,#键是人物资料界面的开关,按数字6 键更换玩家队伍中的其他角色,同时玩家可以看到操控角色肖像发生变化。

2.4.3 游戏战斗操作

画面介绍:

当刘关张三人遇到敌人时,可以进行战斗。每个角色各有两套普通攻击招式和四套特殊 攻击技能

操作说明:

按中心键或数字5键进行普通攻击;按住中心键或数字5键可进行连续普通攻击。 按组合键前、前、数字5键,角色可进行特殊连击。

按数字1键、数字2键、数字3键、数字4键,分别对应角色的四种特殊攻击。(最初 角色只有一种特殊攻击,随着角色等级增长,其余特殊攻击才会陆续出现。)



2.4.4 快捷面板使用

在游戏界面,按左功能键可打开快捷面板,如图7所示:



图 7

画面介绍:

在快捷面板打开后,默认内容为快捷人物栏,能够显示队伍中所有成员。用户可以方 便的观察到所有成员的生命值与策略值。

操作说明:

按数字7键可切换快捷面板内容,先切换为快捷物品栏。如图8所示:。



画面介绍:

在此界面中,自动显示角色身上所携带的前4样物品。

操作说明:

按数字1键、2键、3键、4键为使用对应物品的快捷键。按数字7键切换快捷面板的显示状态,切换为快捷技能栏,如图9所示:



图 9

画面介绍:

在此界面中,自动显示角色身上所能使用的技能。

操作说明:

按数字1键、2键、3键、4键为使用对应技能的快捷键。按数字7键切换快捷面板的显示状态,切换为快捷人物栏。

2.4.5 小地图使用

在游戏过程中, 按数字0键调用小地图, 如图10所示:



图 10

画面介绍:

小地图能够实时反映游戏过程中玩家的位置和下一个任务的位置

蓝点: 玩家当前位置

黄点: 玩家下一步要到达的关键位置

红点: 敌武将的位置

操作说明:

按数字0键关闭小地图,

2.4.6 对话界面

在游戏过程中,操纵角色接近 NPC 或通过事件触发,会出现对话界面,如图 11 所示:



图 11

画面介绍:

对话界面上方为正在说话的角色的肖像,肖像下方为该角色的名字。 界面中央为对话内容。

操作说明:

按住中心键或数字7键可以使对话快速滚动

2.4.7 人物资料及物品界面

在游戏过程中,按#键可以调用人物资料及物品界面,如图 12 所示:



图 12

画面介绍:

画面左上角为角色肖像,显示资料由上至下为: 生命值:人物当前/最大生命值,当前生命值为0时,人物死亡。 策略值:人物当前/最大策略值。玩家使用特殊攻击时,会消耗策略值。 攻击力:人物当前攻击力。 防御力:人物当前防御力 人物名字:角色的名字。 金钱:角色所携带的金钱,可以用来购买物品。 等级:角色当前等级,随着经验值的积累,等级可以上升。 经验:角色当前经验值,杀死敌人可以获得经验值。 物品栏:共8个,玩家可以通过购买或在战场上拾取来获得物品。 操作说明:

方向键选择物品,左功能键切换到人物资料及技能栏,右功能键返回到游戏中。 在物品上按中心键或数字5键,进入物品使用界面,如图13所示:



图 13

画面介绍:

此界面有4个选项:

使用:使用该物品。

转交:将此物品转交给队伍中的其他人,如图 14 所示:



丢弃:将此物品丢掉。

关闭:关闭物品使用界面,回到上层界面。

操作说明:

按上下键切换菜单的选项

按中心键、左功能键、数字5键确定,按右功能键返回上层界面。

2.4.8 人物资料及技能界面

在游戏过程中,调用人物资料及物品界面后,按左功能键可以切换至人物资料及技能界面,如图 15 所示:



图 15

画面介绍:

人物资料部分同人物资料及物品界面。

技能栏: 共四个技能。技能栏上的数字表示使用该技能将消耗的策略值。

操作说明:

按左功能键切换到指挥界面,右功能键返回到游戏中。 按上下键选择技能,按中心键或数字5键选定技能,如图16所示:



图 16

画面介绍:

技能说明:说明该技能的攻击范围、威力等数值。 此画面的三个选项为: 使用:使用该技能。 快捷键:显示该技能所对应的快捷键。 关闭:关闭此界面,回到上层界面。 操作说明: 上下键切换菜单的选项,按中心键或左功能键或数字5键确定。 按右功能键返回人物资料及技能界面。

2.4.9 人物资料及指挥界面

在游戏过程中,调用人物资料及技能界面后,按左功能键可以切换至人物资料及指挥界面,如图 17 所示:



画面介绍:

人物资料部分同**人物资料及物品界面。** 指挥栏:共三个状态,从左至右为 警戒:队伍中的武将停留在原地,不做任何行动。 攻击:武将在跟随主角移动的过程中,主动对周围的敌人进行杀伤。 跟随:武将跟随主角移动,对周围出现的敌人反应不敏感。

操作说明:

按左功能键切换到物品界面,右功能键返回到游戏中。 按左右键选择队员的行动模式,按中心键或数字5键选定模式。该模式高亮表示激 活。

2.4.10 游戏暂停界面

在游戏过程中,按右功能键,调用游戏暂停界面,如图 18 所示:



图 18

画面介绍:

在此画面中,游戏进行暂停。 包括四个选项: 返回游戏:返回游戏中,继续游戏。 保存游戏:将目前的游戏进度保存下来。 选项:进行游戏选项的调整。 退出游戏:退出目前的游戏,返回到游戏主界面。

操作说明:

按上下键切换菜单选项。 中心键、左功能键或数字5键选定选项 右功能键返回游戏。

2.4.11 游戏保存界面

在游戏暂停界面中,选择保存游戏选项,进入游戏保存界面,如图 19 所示:



图 19

画面介绍:

条目中现实的文字为存档的概要介绍,玩家目前进行到那张地图和存档的游戏时间。

操作说明:

上下键切换选择的进度条的位置。 按中心键、左功能键、5键保存进度。 右功能键返回暂停界面。 注意,选择已有的进度进行储存时,新的进度会覆盖掉原有进度。

2.4.12 游戏设置界面

在游戏暂停界面中,选择选项,进入游戏设置界面,如图 20 所示:



图 20

画面介绍:

此画面可以调整游戏的设置选项。 音乐:调整游戏中音乐声音大小。 音效:调整游戏中音效声音大小。 背光:控制手机的背景灯光。 来电静音:遇到来电,不鸣响铃声。

操作说明:

上下键切换要调节的项 左右键调整选项的状态 中心键、左功能键确定 右功能键取消。

2.5 其它功能

2.5.1 游戏读取

从游戏主菜单进入此界面,如图 21 所示:



图 21

画面介绍:

本界面可以让玩家选择以前存储的进度,继续进行游戏。

操作说明:

上下键切换要读取的进度。 中心键、左功能键、数字5键开始载入游戏。 右功能键退回主菜单。

2.5.2 武将排行

从游戏主菜单进入此界面,如图 22 所示:



图 22

画面介绍:

游戏打通关后玩家会被列入武将排行榜。 操作说明: 左功能键是切换显示分数/官职。 右功能键返回主菜单

2.5.3 设置

在主菜单中选择"设置"项,可以进入游戏设置界面。 此部分同上文 2.4.12 的操作。

2.5.4 退出

在主菜单中选择"退出"项,就可以退出游戏。

2.6 公司介绍

Digital-Red (北京数位红软件应用技术有限公司)成立于 1999 年 12 月,是一家专业从 事移动设备软件开发的高科技软件企业。公司主要业务为在移动设备上(如:个人掌上电脑、 移动电话、智能电话)开发各种应用型软件,其中包含工具类、娱乐类、多媒体类、软件 RAD 工具及核心技术底层。

在 Digital-Red 多年的业务发展历程中,已经拥有了不同移动设备、移动平台的开发经验,并形成了部分的技术壁垒,如在移动设备上独立开发的 RunTime 3D 虚拟现实底层、跨平台的图形图像引擎、Symbian 和 K-Java 设备的开发经验、PocketPC 系统设备芯片的底层性能优化等。根据了解,在全球范围内,Digital-Red 是少数掌握这些关键性技术的公司。

2.7 服务声明

感谢您对 Digital-Red 产品的爱护,我们将竭尽全力为您服务。我们所售出的产品将通 过 INTERNET 提供售后服务支持。在您进行询问前,请您确定已经依照手册的操作步骤进 行,且符合软件的运行环境。若您有关于本产品内容之外的任何技术问题,请您务必将详细 情况告知我们,以便我们在最短的时间为您解决问题。再次感谢您对 Digital-Red 正版产品 的支持,下面是在线服务的网站地址。

英文在线服务支持: <u>http://www.worldup.com/support/SupportForm.htm</u> 中文在线服务支持: <u>http://www.worldup.com/cn/support/supportform.htm</u> 数位红手机游戏客户服务站: <u>http://www.javagame.cn</u> 客户支持邮箱: support@worldup.com

声明

本文档中的内容无需事先通知就可以对信息进行修改或更新。无需事先通知,Digital-Red 也可以在任何时候对本信息所记述的产品、文档和/或程序做出改进和/或修改。 版权所有© 2004 Digital-Red。保留所有权利。